

**Matemaatika IV klass, 140 tundi**

<b>Õpitulemused</b>	<b>Õppesisu ja praktilised tööd</b>
<p><b>Õpilane</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1) loeb, kirjutab, järjestab ja võrdleb naturaalarve (kuni miljardini);</li><li>2) tunneb tehete omadusi ning tehete liikmete ja tulemuste seoseid;</li><li>3) kirjutab naturaalarve järkarvude summana, arvutab peast ja kirjalikult, rakendab tehete järjekorda;</li><li>4) eristab paaris- ja paarituid arve;</li><li>5) leiab arvu ruudu;</li><li>6) tunneb harilikku murdu ning kujutab joonisel harilikku murdu osana, tervikust;</li><li>7) kasutab digitaalseid õppematerjale ja arvutiprogramme nii õpetaja juhendusel kui ka iseseisvalt.</li></ol>	<p><b>Teema: Arvutamine</b></p> <p>Naturaalarvud 0–1 000 000 000 ja nende esitus (järguühikud, järkarvud).</p> <p>Paaris- ja paaritud arvud.</p> <p>Rooma numbrite lugemine ja kirjutamine.</p> <p>Arvutiprogrammide kasutamine nõutavate oskuste harjutamiseks.</p>
<p><b>Õpilane</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1) lahendab ja koostab mitmetehtelisi tekstülesandeid ning kontrollib ja hindab tulemust;</li><li>2) loeb temperatuuri graafikut;</li><li>3) arvutab tähtavaldisse väärtuse;</li><li>4) leiab antud arvude seast võrrandi lahendi, lahendab lihtsamaid võrrandeid;</li><li>5) kogub lihtsa andmestiku;</li><li>6) oskab arvutiga luua ja analüüsida andmestikku;</li><li>7) oskab arvutiga koostada diagramme.</li></ol>	<p><b>Teema: Andmed ja algebra</b></p> <p>Temperatuuri graafik. Kiirus.</p> <p>Arv- ja tähtavaldis.</p> <p>Tähtavaldisse väärtuse arvutamine. Valem.</p> <p>Infotehnoloogiliste vahendite kasutamine nõutavate oskuste harjutamiseks. Andmestiku koostamine ja analüüsimine arvutiga.</p>
<p><b>Õpilane</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1) teab ning teisendab pikkus-, pindala- ja ajaühikuid;</li><li>2) joonestab ning tähistab punkti, sirge, kiire, lõigu, ruudu, ristküliku, kolmnurga;</li></ol>	<p><b>Teema: Geomeetriselised kujundid ja mõõtmine</b></p> <p>Lihtsamad geomeetriselised kujundid (punkt, sirge, lõik, kiir).</p> <p>Kolmnurk ja selle elemendid.</p> <p>Ruut ja ristkülik.</p>

- |   |  |
|---|--|
| <ol style="list-style-type: none"><li>3) toob näiteid õpitud geomeetriliste kujundite kohta arhitektuurist ja kujutavas kunstist, kasutades IKT võimalusi (internetiotsing, pildistamine);</li><li>4) arvutab ruudu ning ristküliku pindala ja übermõõdu.</li></ol> |  |
|---|--|

Koostaja: Tiia Liivak